

stern.de	Suchbegriff: Hamburg Media School	
03.07.2007	Page Impression: 136.443.315	Anzeigenäquivalenz:
Internet-Publikation / täglich	Reichweite: 424.639	

35262 - 18 - SDO - INT - 9816355 -

## Erfolg ist alles, was zählt

Wissenschaftler haben untersucht, was zu der Wahl einer Spielfigur bei Computerspielen führt. Ergebnis: Der Erfolg steht im Vordergrund, persönliche Vorlieben und Charaktereigenschaften spielen kaum eine Rolle. Die Gestaltung persönlicher Avatare in Computerspielen orientiert sich vor allem am Ziel, das Spiel erfolgreich zu absolvieren. Erst an zweiter Stelle steht die Absicht, sich mit den persönlichen Zügen eines virtuellen Stellvertreters zu identifizieren. Dies ergab eine Studie an der HamburgMediaSchool (HMS). "Computerspieler verhalten sich sehr rational und wählen einen Avatar aus, der sich im

Spiel bewährt", sagte Projektleiterin Sabine Trepte. Daher ist bei Avataren in erster Linie körperliche Stärke, Führungskompetenz und Durchsetzungskraft gefragt.

### Bei Nebensächlichkeiten wird Bedürfnis nach Identifikation erfüllt

Erst wenn es um nebensächliche Eigenschaften wie die Haarfarbe geht, werde das Bedürfnis nach Identifikation mit der eigenen Spielfigur erfüllt. Dabei lassen Männer und Frauen eine Präferenz für gleichgeschlechtliche Avatare erkennen - sie wählen also eher selten einen Avatar des anderen Geschlechts. An dem Experiment beteiligten sich 108 Probanden. Getestet wurde anhand von

fünf realen Computerspielen (Die Sims, Meine Tierklinik, Urban Chaos, Crysis, Grand Theft Auto: San Andreas) und zwei speziell konstruierten Szenarien, um mögliche Störvariablen aufgrund des Spielinhalts auszuschalten. In einem weiteren Forschungsprojekt soll auch die Wahl des Avatars in virtuellen Welten wie "Second Life" untersucht werden. "Wir gehen davon aus, dass dann die Persönlichkeit ein größeres Gewicht hat", sagte die Medienpsychologin.

AP



"Computerspieler verhalten sich sehr rational": Wie hier im Spiel Crysis wird in erster Linie nach körperlicher Stärke, Führungskompetenz und Durchsetzungskraft ausgewählt